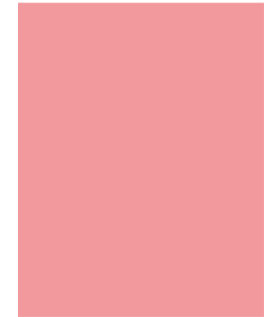


# 2018년도 3분기 실적보고서



2018.11.09

(주)웹젠

## Disclaimer

본 자료는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 영업실적입니다.

본 자료는 (주)웹젠에 대한 투자자의 이해를 증진시키고

투자판단에 참고가 되는 정보를 제공할 목적으로 작성된 것으로

당사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의

정확성과 완전함을 보장하지 않으며

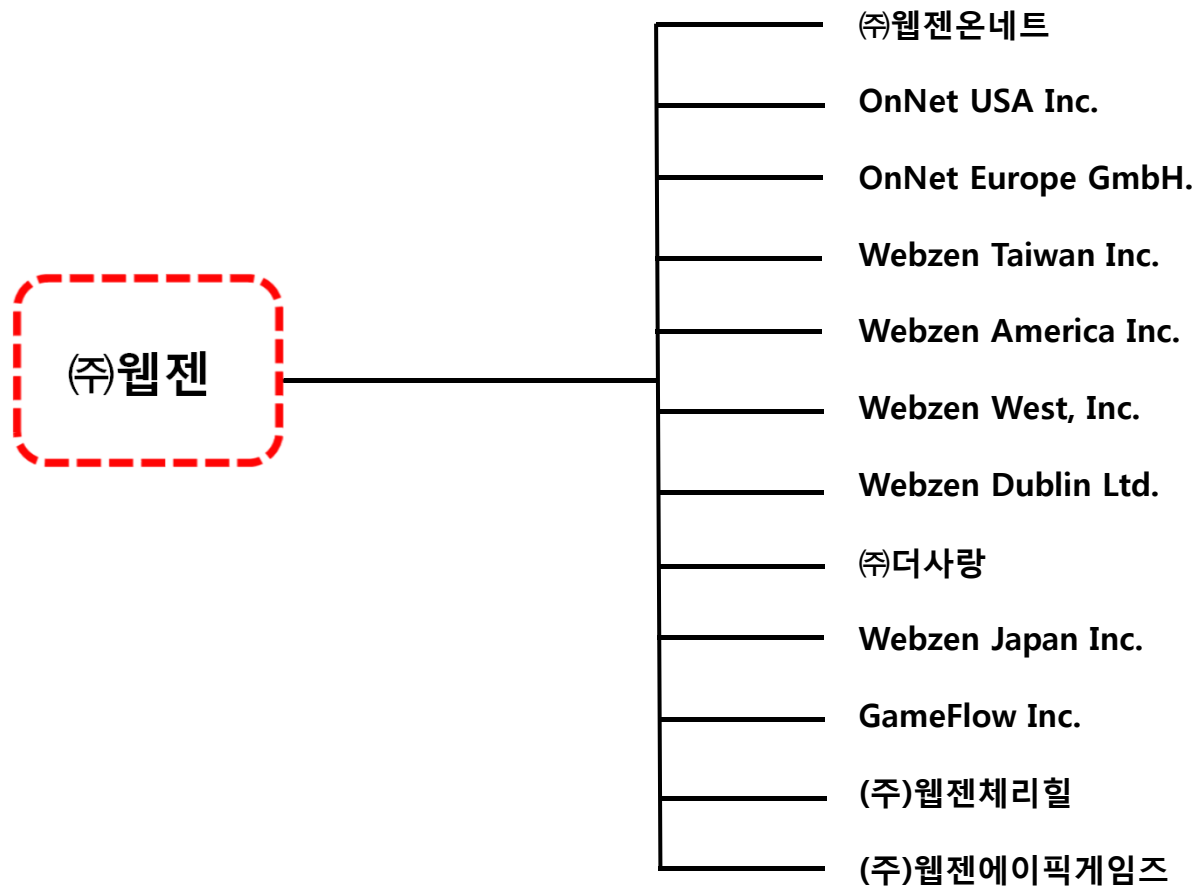
자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해

향후 업데이트 관련 책임을 지지 않으므로

이점 유의하여 주시기 바랍니다.



2018년 9월말 현재 당사의 연결대상회사는 총 12개 사로 아래와 같습니다.



# 2018년 3분기 실적요약(연결)

(단위 : 백만원)

구 분	3Q18	2Q18	QoQ	3Q17	YoY
<b>영업수익</b>	<b>63,930</b>	<b>48,913</b>	<b>31%</b>	<b>35,838</b>	<b>78%</b>
매출	63,370	48,869	30%	35,793	77%
기타수익	560	44	1185%	45	1146%
영업비용	43,988	36,044	22%	28,312	55%
<b>영업이익</b>	<b>19,941</b>	<b>12,869</b>	<b>55%</b>	<b>7,526</b>	<b>165%</b>
법인세비용차감전순이익	20,933	15,152	38%	8,295	152%
법인세비용	5,540	2,701	105%	5,452	2%
<b>당기순이익</b>	<b>15,393</b>	<b>12,451</b>	<b>24%</b>	<b>2,843</b>	<b>441%</b>
<b>총포괄손익</b>	<b>15,343</b>	<b>12,269</b>	<b>25%</b>	<b>3,226</b>	<b>376%</b>

# 2018년 3분기 실적분석(연결)

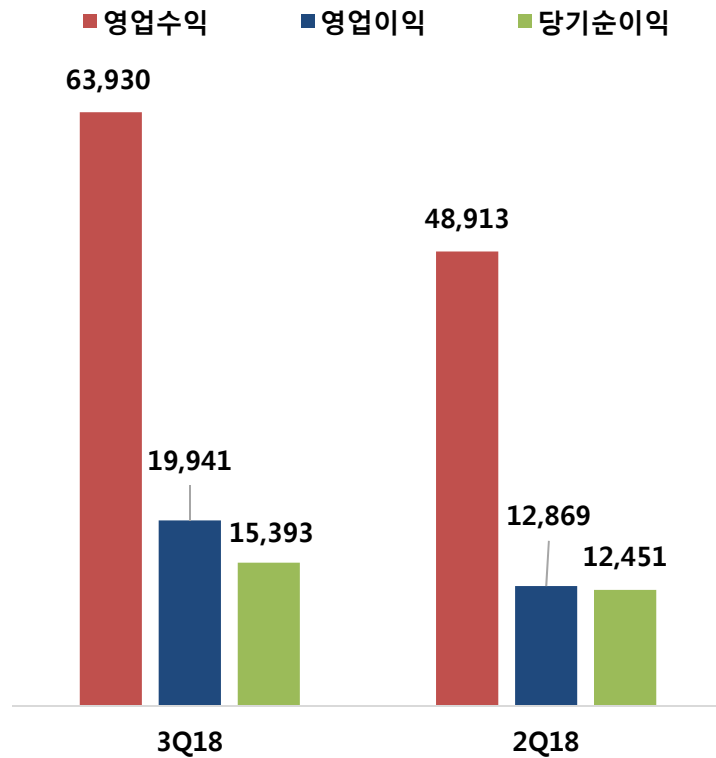
고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



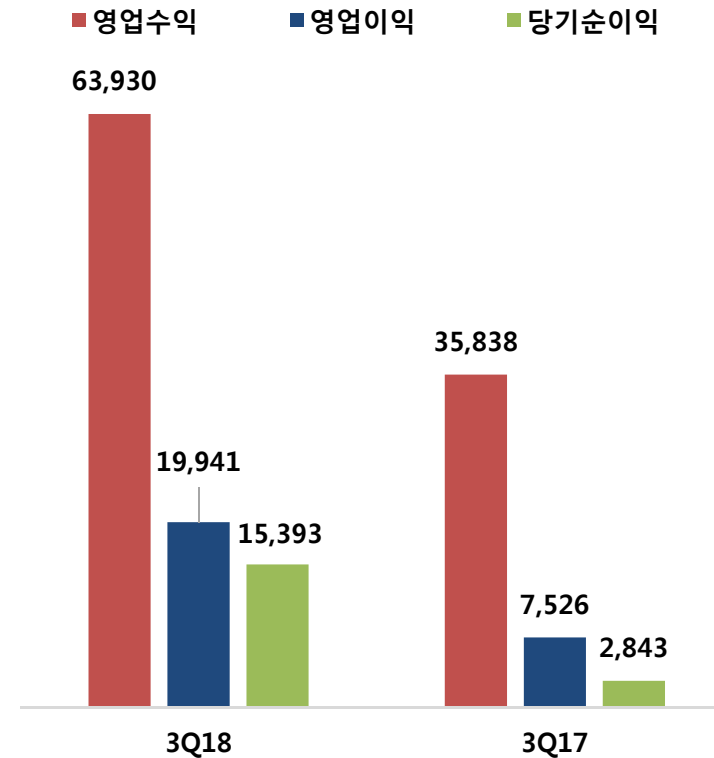
- ▶ 영업수익 639억 원 (연결기준 전분기대비 31% 증가, 연결기준 전년동기대비 78% 증가)
- ▶ 영업이익 199억 원 (연결기준 전분기대비 55% 증가, 연결기준 전년동기대비 165% 증가)
- ▶ 당기순이익 154억 원 (연결기준 전분기대비 24% 증가, 연결기준 전년동기대비 441% 증가)

(단위 : 백만원)

### 실적 추이(QoQ)



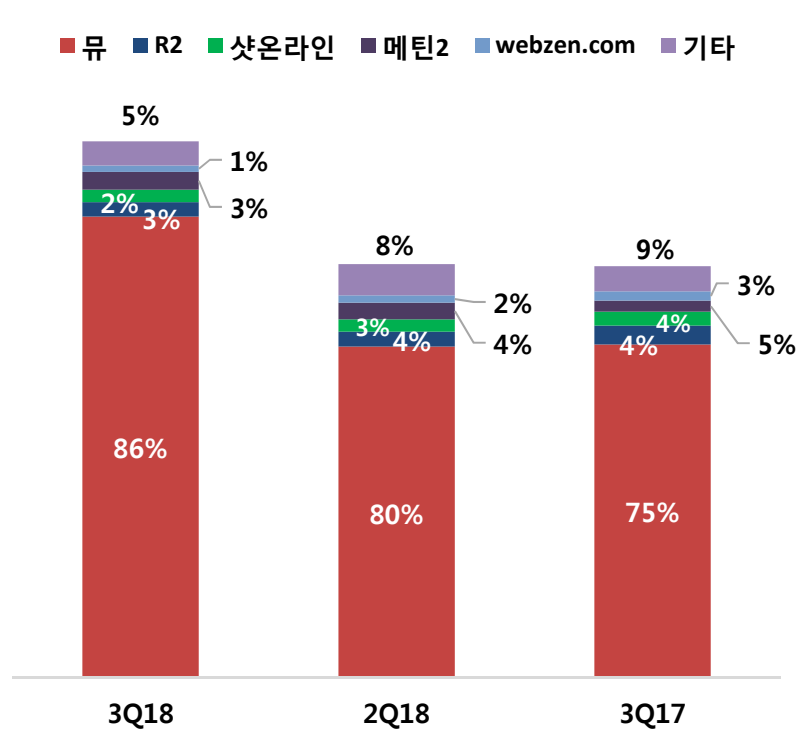
### 실적 추이(YoY)



# 제품별 매출구성(연결)

- ▶ 총 게임 매출액 634억 원 (연결기준 전분기대비 30% 증가, 연결기준 전년동기대비 77% 증가)
  - 뮤 545억 원 (연결기준 전분기대비 39% 증가, 연결기준 전년동기대비 104% 증가)
  - R2 17억 원 (연결기준 전분기대비 4% 감소, 연결기준 전년동기대비 19% 증가)
  - 메틴2 21억 원 (연결기준 전분기대비 7% 증가, 연결기준 전년동기대비 7% 증가)

## 게임별 매출 구성



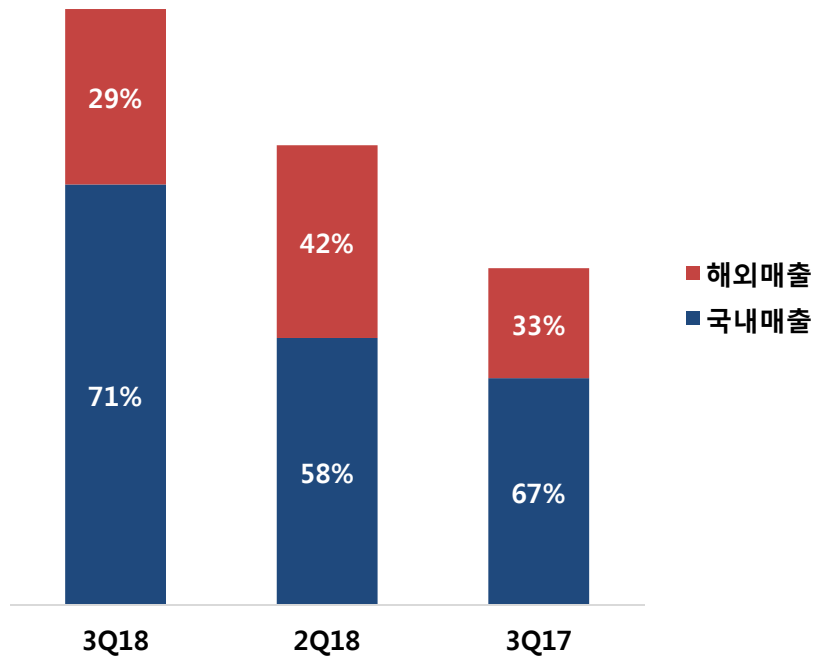
구분	3Q18	2Q18	3Q17
총 매출액	63,370	48,869	35,793
뮤(*)	54,489	39,119	26,749
R2	1,697	1,762	1,427
샷온라인	1,480	1,462	1,351
메틴2	2,088	1,958	1,954
Webzen.com	758	878	1,065
기타	2,858	3,690	3,246

(\*) 뮤 매출액은 '전민기적', '뮤오리진' 등 뮤 IP 활용 게임 매출액을 포함

# 지역별 매출구성(연결)

- ▶ 국내 매출 447억 원 (연결기준 전분기대비 58% 증가, 연결기준 전년동기대비 85% 증가)
- ▶ 해외 매출 187억 원 (연결기준 전분기대비 9% 감소, 연결기준 전년동기대비 60% 증가)
- ▶ 국내 매출 비중 연결기준 전분기대비 13%p 증가, 전년동기대비 4%p 증가

지역별 매출 구성



(단위 : 백만원)

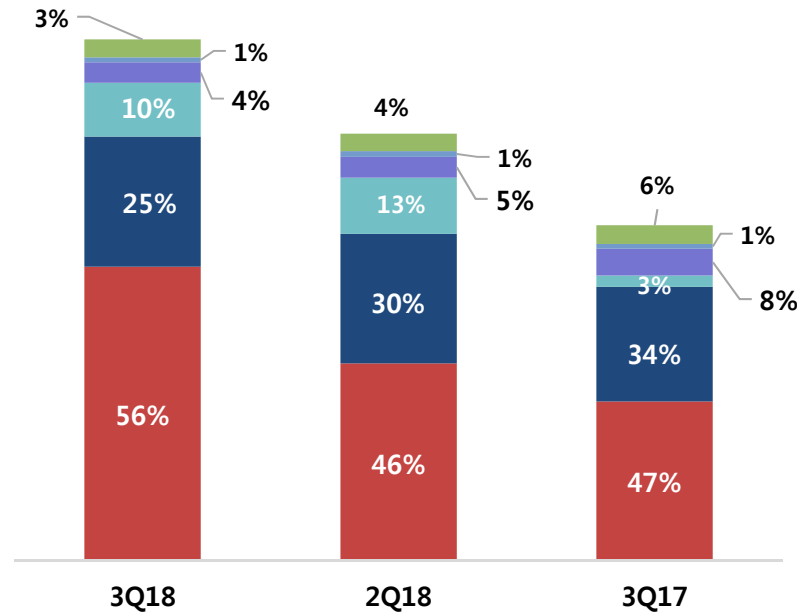
구분	3Q18	2Q18	3Q17
총 매출액	63,370	48,869	35,793
국내	44,697	28,364	24,100
해외	18,673	20,505	11,693

# 영업비용 구성(연결)

- ▶ 영업비용 440억 원 (연결기준 전분기대비 22% 증가, 연결기준 전년동기대비 55% 증가)
  - 지급수수료 248억 원 (연결기준 전분기대비 49% 증가, 연결기준 전년동기대비 85% 증가)
  - 인건비 110억 원 (연결기준 전분기대비 0.5% 증가, 연결기준 전년동기대비 14% 증가)
  - 광고선전비 45억 원 (연결기준 전분기대비 4% 감소, 연결기준 전년동기대비 368% 증가)

## 영업비용 성격별 분류

■ 지급수수료 ■ 인건비성 ■ 광고선전비 ■ 상각비 ■ 회선비 ■ 기타



구분	3Q18	2Q18	3Q17
영업비용	43,988	36,044	28,312
지급수수료	24,819	16,652	13,443
인건비성	10,984	10,930	9,664
광고선전비	4,536	4,739	970
상각비	1,720	1,765	2,248
회선비	423	481	401
기타	1,507	1,477	1,586



# 요약재무정보(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

구 분	2018.09.30	2017.12.31
유동자산	267,132	224,551
비유동자산	115,551	98,928
<b>자산총계</b>	<b>382,683</b>	<b>323,479</b>
유동부채	56,609	40,446
비유동부채	16,346	13,579
<b>부채총계</b>	<b>72,955</b>	<b>54,024</b>
자본금	17,655	17,655
자본잉여금	150,263	150,263
기타포괄손익누계액	(417)	16
기타자본구성요소	(48,122)	(43,777)
이익잉여금	190,248	145,036
비지배지분	101	261
<b>자본총계</b>	<b>309,728</b>	<b>269,455</b>

# 요약재무정보(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

구 분	3Q18	2Q18	3Q17
<b>영업수익</b>	63,930	48,913	<b>35,838</b>
매출	63,370	48,869	35,793
기타수익	560	44	45
영업비용	43,988	36,044	28,312
<b>영업이익</b>	<b>19,941</b>	<b>12,869</b>	<b>7,526</b>
법인세비용차감전순이익	20,933	15,152	8,295
법인세비용	5,540	2,701	5,452
<b>당기순이익</b>	<b>15,393</b>	<b>12,451</b>	<b>2,843</b>
기타포괄손익	(49)	(182)	383
<b>총포괄손익</b>	<b>15,343</b>	<b>12,269</b>	<b>3,226</b>
지배기업지분	15,378	12,314	3,298
비지배기업지분	(34)	(45)	(72)

감사합니다