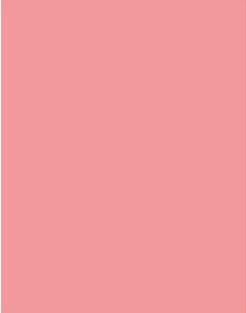


2014년도 3분기 실적보고서



2014.11.14

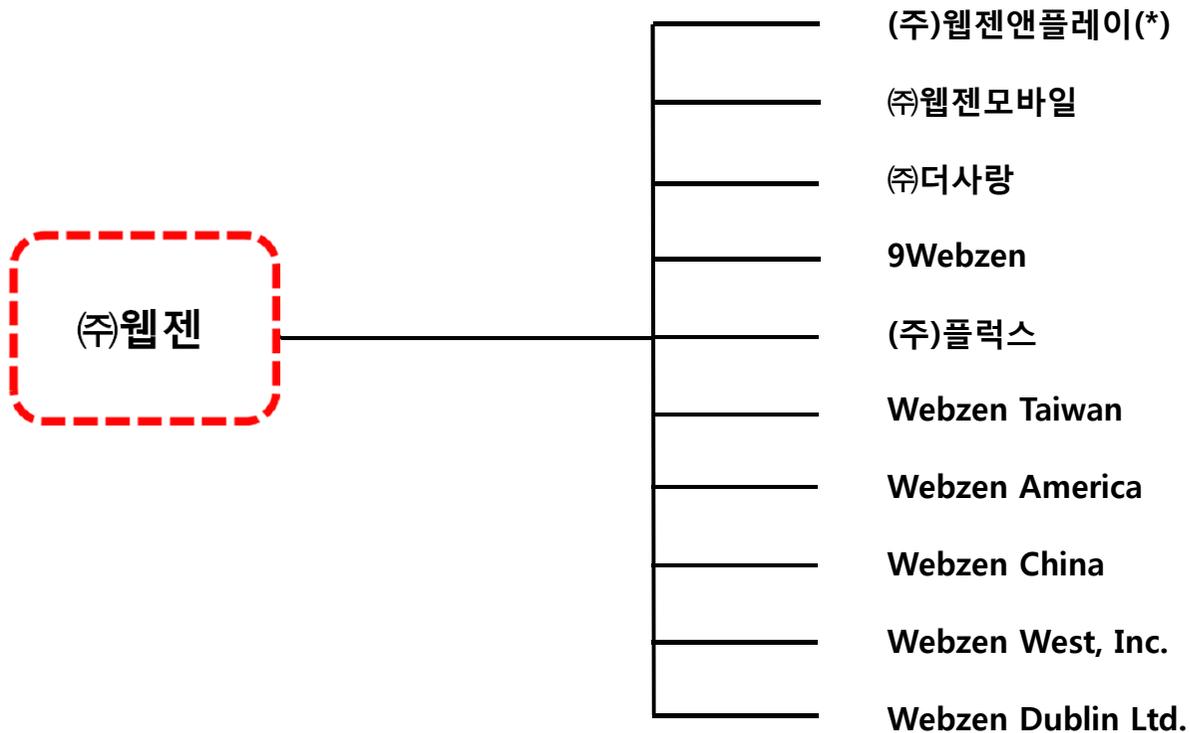
웹젠

연결 대상기업

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



'14년 3분기 말 현재 당사의 연결대상회사는 총 10개 사로 아래와 같습니다.



(*) (주)웹젠애플레이는 당사가 '14.2월에 신규 설립(100%)한 자회사임.

2014년 3분기 실적분석(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위 : 백만원)

| 구 분 | 3Q14 | 2Q14 | QoQ | 3Q13 | YoY |
|-------------|--------|---------|------|--------|---------|
| 영업수익 | 24,044 | 12,889 | 87% | 19,967 | 20% |
| 매출 | 23,971 | 12,876 | 86% | 19,967 | 20% |
| 기타수익 | 72 | 13 | 445% | 1 | 12,780% |
| 영업비용 | 13,147 | 14,055 | -6% | 16,189 | -19% |
| 영업이익 | 10,897 | (1,166) | 흑자전환 | 3,778 | 188% |
| 법인세비용차감전순이익 | 12,300 | (2,470) | 흑자전환 | 3,593 | 242% |
| 법인세비용 | 1,363 | 680 | 100% | 812 | 68% |
| 당기순이익(손실) | 10,938 | (3,150) | 흑자전환 | 2,782 | 293% |

2014년 3분기 실적분석(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업

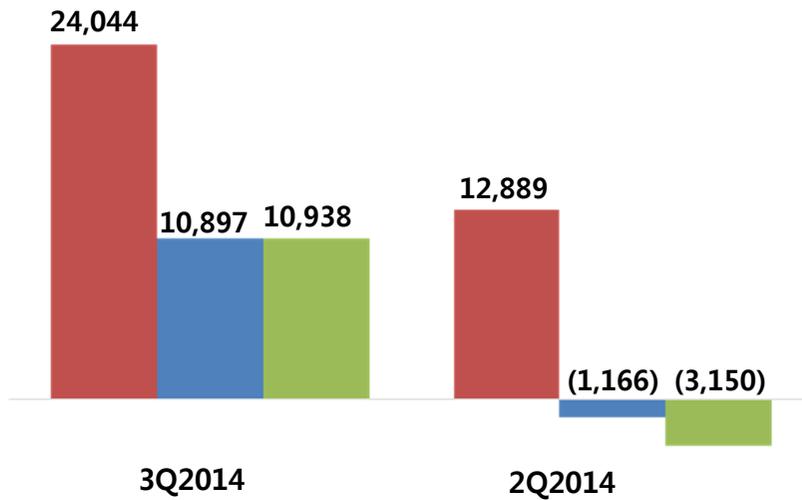


- ▶ 영업수익 : 연결기준 전분기대비 87% 증가, 연결기준 전년동기대비 20% 증가
- ▶ 영업이익 : 연결기준 전분기대비 흑자전환, 연결기준 전년동기대비 188% 증가
- ▶ 당기순이익 : 연결기준 전분기대비 흑자전환, 연결기준 전년동기대비 293% 증가

실적 추이(연결)

■ 영업수익 ■ 영업이익 ■ 당기순이익

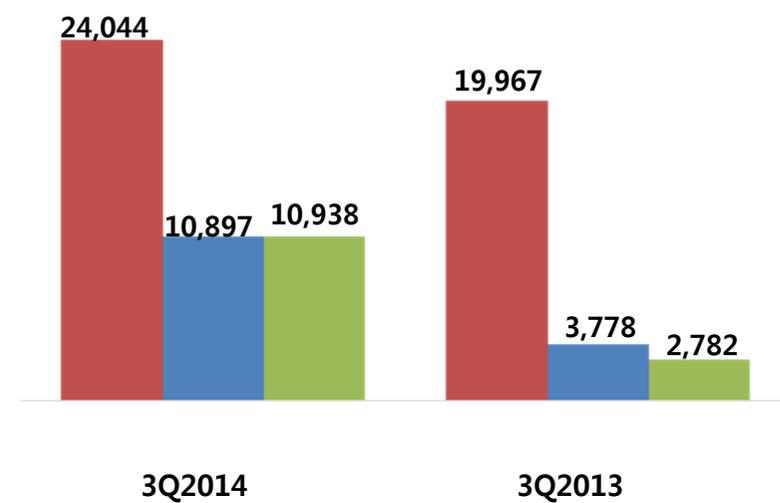
(단위 : 백만원)



실적 추이(연결)

■ 영업수익 ■ 영업이익 ■ 당기순이익

(단위 : 백만원)



2014년 3분기 실적분석(별도)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위 : 백만원)

| 구 분 | 3Q14 | 2Q14 | QoQ | 3Q13 | YoY |
|-----------|--------|---------|------|--------|------|
| 영업수익 | 21,108 | 8,573 | 146% | 13,836 | 53% |
| 매출 | 20,812 | 8,218 | 153% | 13,156 | 58% |
| 기타수익 | 295 | 354 | -17% | 680 | -57% |
| 영업비용 | 13,527 | 9,138 | 48% | 8,794 | 54% |
| 영업이익(손실) | 7,581 | (566) | 흑자전환 | 5,042 | 50% |
| 법인세차감전순이익 | 8,149 | (539) | 흑자전환 | 5,453 | 49% |
| 법인세비용 | 1,386 | 661 | 110% | 725 | 91% |
| 당기순이익(손실) | 6,763 | (1,200) | 흑자전환 | 4,728 | 43% |

2014년 3분기 실적분석(별도)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업

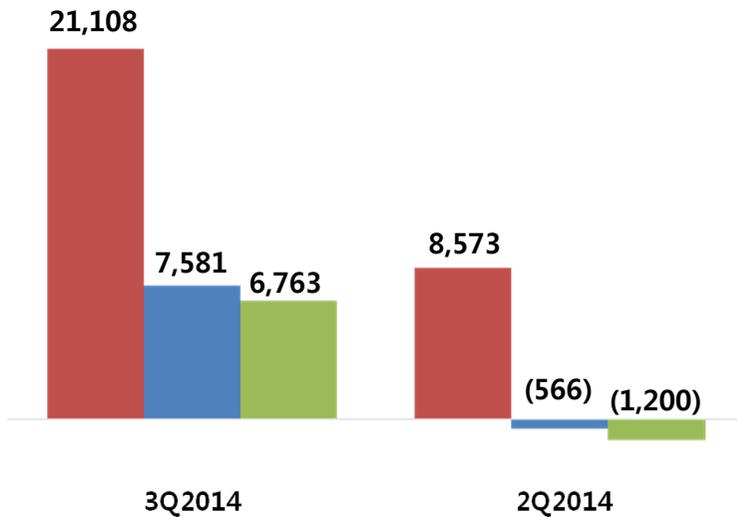


- ▶ 영업수익 : 별도기준 전분기대비 146% 증가 , 별도기준 전년동기대비 53% 증가
- ▶ 영업이익 : 별도기준 전분기대비 흑자전환 , 별도기준 전년동기대비 50% 증가
- ▶ 당기순이익 : 별도기준 전분기대비 흑자전환 , 별도기준 전년동기대비 43% 증가

실적 추이(별도)

■ 영업수익 ■ 영업이익 ■ 당기순이익

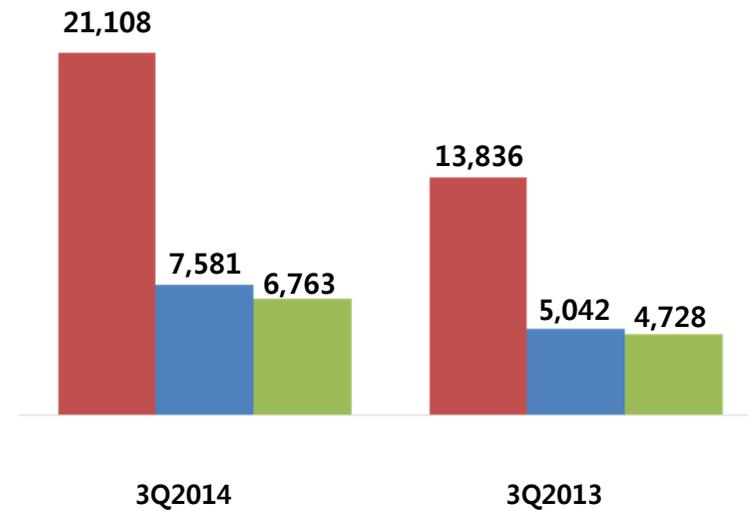
(단위 : 백만원)



실적 추이(별도)

■ 영업수익 ■ 영업이익 ■ 당기순이익

(단위 : 백만원)



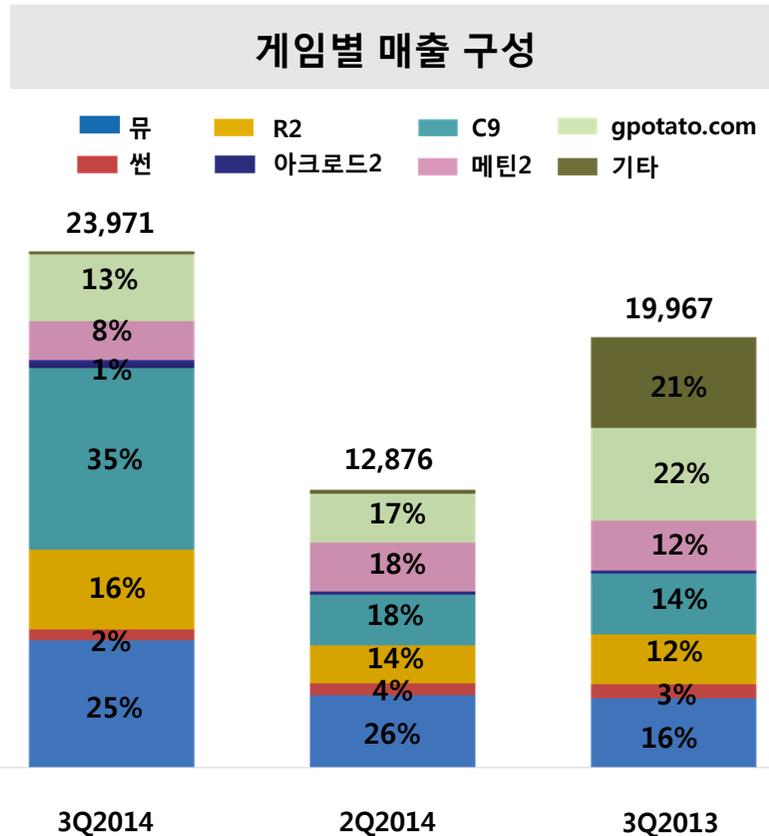
제품별 매출구성(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



- ▶ 뮤 59억(전분기대비 76% 증가, 전년동기대비 83% 증가) , R2 37억(전분기대비 114% 증가, 전년동기대비 58% 증가)
- ▶ C9 84억(전분기대비 256% 증가, 전년동기대비 203% 증가) (* 기존 계약해지에 따른 계약금등 일시 인식분 포함)
- ▶ gpotato 31억(전분기대비 41% 증가, 전년동기대비 27% 감소) , 메틴2 18억(전분기대비 21% 감소, 전년동기대비 22% 감소)

(단위 : 백만원)



| 구분 | 3Q2014 | 2Q2014 | 3Q2013 |
|----------------|---------------|---------------|---------------|
| 총 매출액 | 23,971 | 12,876 | 19,967 |
| 뮤 | 5,926 | 3,377 | 3,236 |
| 썬 | 494 | 551 | 617 |
| R2 | 3,720 | 1,739 | 2,350 |
| C9 | 8,419 | 2,364 | 2,782 |
| Archlord2 | 226 | 32 | - |
| 메틴1 | 106 | 135 | 143 |
| 메틴2 | 1,799 | 2,267 | 2,318 |
| gPotato.com(*) | 3,139 | 2,232 | 4,323 |
| 기타 | 141 | 180 | 4,197 |

(*) gpotato는 Webzen Dublin이 운영하는 글로벌 게임서비스플랫폼이며, '14.5월 웹젠닷컴(webzen.com)과 통합하였음.

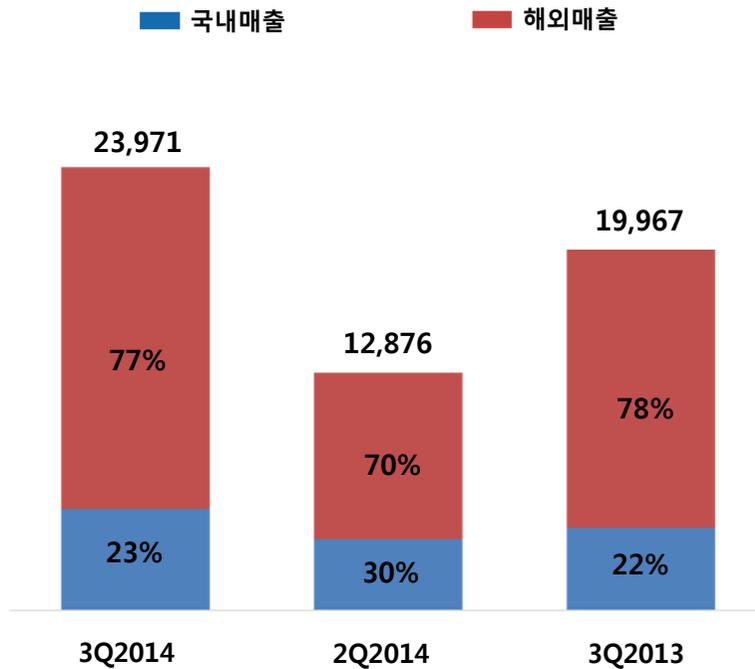
지역별 매출구성(연결)



- ▶ 해외 매출 : 185억 - 전분기대비 105% 증가, 전년동기대비 19% 증가
- ▶ 국내 매출 : 55억 - 전분기대비 43% 증가, 전년동기대비 23% 증가
- ▶ 해외 매출 비중 전분기대비 7%p 증가, 전년동기대비 1%p 감소

(단위 : 백만원)

지역별 매출 구성



| 구분 | 3Q2014 | 2Q2014 | 3Q2013 |
|-------|--------|--------|--------|
| 총 매출액 | 23,971 | 12,876 | 19,967 |
| 국내 | 5,482 | 3,847 | 4,453 |
| 해외 | 18,489 | 9,029 | 15,513 |

요약재무정보(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

| 구 분 | 2014.09.30 | 2013.12.31 |
|-------------|----------------|----------------|
| 유동자산 | 44,383 | 39,043 |
| 비유동자산 | 111,342 | 118,514 |
| 자산총계 | 155,725 | 157,557 |
| 유동부채 | 10,189 | 16,030 |
| 비유동부채 | 8,137 | 11,812 |
| 부채총계 | 18,326 | 27,843 |
| 자본금 | 17,655 | 17,655 |
| 자본잉여금 | 148,291 | 148,291 |
| 기타포괄손익누계액 | 539 | 1,107 |
| 기타자본구성요소 | (40,774) | (40,884) |
| 이익잉여금 | 11,700 | 3,535 |
| 비지배지분 | (12) | 9 |
| 자본총계 | 137,399 | 129,714 |

요약재무정보(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

| 구 분 | 3Q2014 | 2Q2014 | 3Q2013 |
|-------------|--------|---------|--------|
| 영업수익 | 24,044 | 12,889 | 19,967 |
| 매출 | 23,971 | 12,876 | 19,967 |
| 기타수익 | 72 | 13 | 1 |
| 영업비용 | 13,147 | 14,055 | 16,189 |
| 영업이익 | 10,897 | (1,166) | 3,778 |
| 법인세비용차감전순이익 | 12,300 | (2,470) | 3,593 |
| 법인세비용 | 1,363 | 680 | 812 |
| 당기순이익 | 10,938 | (3,150) | 2,782 |
| 기타포괄손익 | (508) | (27) | 162 |
| 총포괄손익 | 10,430 | (3,177) | 2,944 |
| 지배기업지분 | 10,430 | (3,162) | 2,962 |
| 비지배기업지분 | 1 | (15) | (18) |

요약재무정보(별도)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

| 구 분 | 2014.09.30 | 2013.12.31 |
|-----------|------------|------------|
| 유동자산 | 39,545 | 21,876 |
| 비유동자산 | 128,372 | 138,308 |
| 자산총계 | 167,917 | 160,184 |
| 유동부채 | 13,074 | 10,813 |
| 비유동부채 | 6,397 | 7,922 |
| 부채총계 | 19,471 | 18,734 |
| 자본금 | 17,655 | 17,655 |
| 자본잉여금 | 148,291 | 148,291 |
| 기타포괄손익누계액 | 39 | (10) |
| 기타자본구성요소 | (40,774) | (40,884) |
| 이익잉여금 | 23,234 | 16,397 |
| 자본총계 | 148,446 | 141,450 |

요약재무정보(별도)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

| 구 분 | 3Q2014 | 2Q2014 | 3Q2013 |
|-----------------|--------|---------|--------|
| 영업수익 | 21,108 | 8,573 | 13,836 |
| 매출 | 20,812 | 8,218 | 13,156 |
| 기타수익 | 295 | 354 | 680 |
| 영업비용 | 13,527 | 9,138 | 8,794 |
| 영업이익(손실) | 7,581 | (566) | 5,042 |
| 법인세비용차감전순이익(손실) | 8,149 | (539) | 5,453 |
| 법인세비용 | 1,386 | 661 | 725 |
| 당기순이익(손실) | 6,763 | (1,200) | 4,728 |
| 기타포괄손익 | 27 | 7 | 6 |
| 총포괄손익 | 6,790 | (1,193) | 4,734 |

감사합니다