

2013년도 3분기 실적보고서

2013.11.12

웹젠

'13년 3분기 말 현재 당사의 연결대상회사는 총 11개 사로 아래와 같습니다.



(*) Webzen West, Inc.은 당사가 '13.2월에 취득한 회사이며,
그 종속회사로 Webzen Dublin Ltd.(100%)가 있음.

2013년 3분기 실적분석(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위 : 백만원)

| 구 분 | 3Q13 | 2Q13 | QoQ | 3Q12 | YoY |
|-------------|--------|---------|------|--------|------|
| 영업수익 | 19,967 | 16,238 | 23% | 14,120 | 41% |
| 매출 | 19,967 | 16,237 | 23% | 13,901 | 44% |
| 기타수익 | 1 | 1 | -55% | 219 | -99% |
| 영업비용 | 16,189 | 18,318 | -12% | 12,086 | 34% |
| 영업이익 | 3,778 | (2,080) | 흑자전환 | 2,034 | 86% |
| 법인세비용차감전순이익 | 3,593 | (1,265) | 흑자전환 | 1,641 | 119% |
| 법인세비용 | 812 | 614 | 32% | 1,069 | -24% |
| 당기순이익(손실) | 2,782 | (1,879) | 흑자전환 | 572 | 386% |

2013년 3분기 실적분석(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업

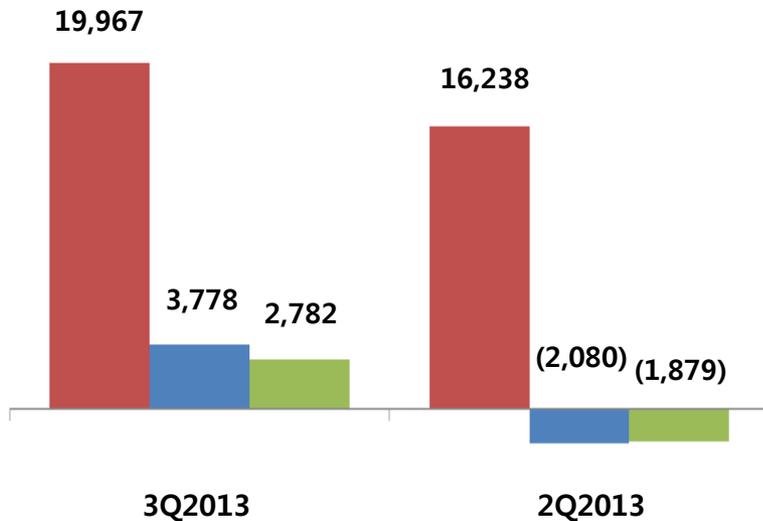


- ▶ 영업수익 : 연결기준 전분기대비 23% 증가, 연결기준 전년동기대비 41% 증가
- ▶ 영업이익 : 연결기준 전분기대비 흑자전환, 연결기준 전년동기대비 86% 증가
- ▶ 당기순이익 : 연결기준 전분기대비 흑자전환, 연결기준 전년동기대비 386% 증가

실적 추이(연결)

■ 영업수익 ■ 영업이익 ■ 당기순이익

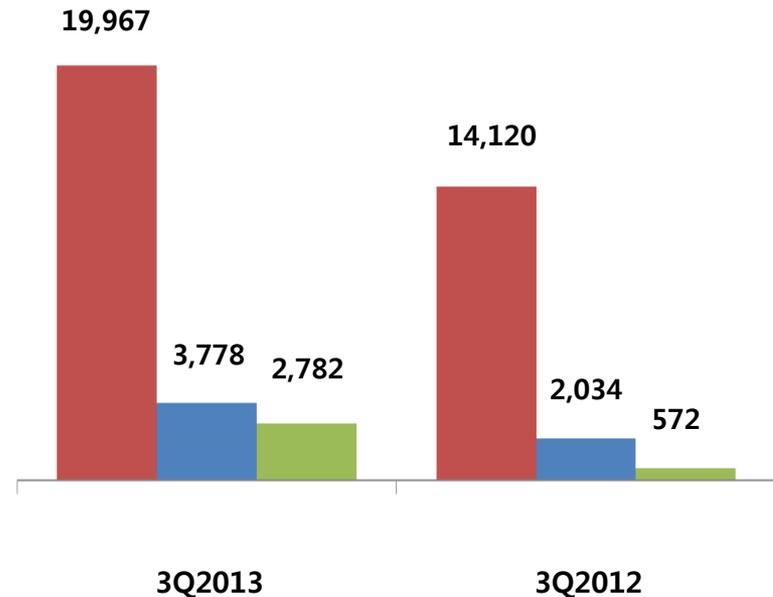
(단위 : 백만원)



실적 추이(연결)

■ 영업수익 ■ 영업이익 ■ 당기순이익

(단위 : 백만원)



2013년 3분기 실적분석(별도)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위 : 백만원)

| 구 분 | 3Q13 | 2Q13 | QoQ | 3Q12 | YoY |
|-----------|--------|-------|--------|-------|-------|
| 영업수익 | 13,836 | 9,236 | 50% | 9,821 | 41% |
| 매출 | 13,156 | 9,072 | 45% | 9,589 | 37% |
| 기타수익 | 680 | 163 | 316% | 232 | 193% |
| 영업비용 | 8,794 | 9,356 | -6% | 9,719 | -10% |
| 영업이익(손실) | 5,042 | (120) | 흑자전환 | 103 | 4816% |
| 법인세차감전순이익 | 5,453 | 182 | 2,888% | (10) | 흑자전환 |
| 법인세비용 | 725 | 221 | 227% | 741 | -2% |
| 당기순이익(손실) | 4,728 | (39) | 흑자전환 | (751) | 흑자전환 |

2013년 3분기 실적분석(별도)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업

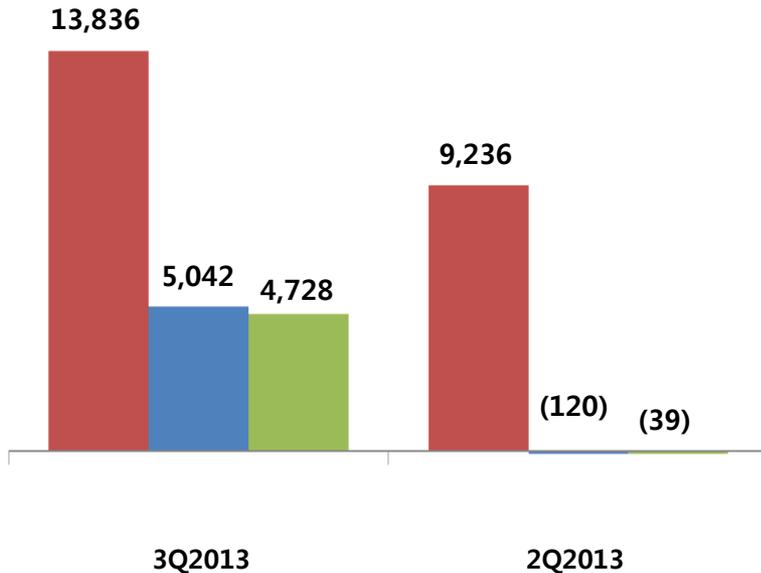


- ▶ 영업수익 : 별도기준 전분기대비 50% 증가, 별도기준 전년동기대비 41% 증가
- ▶ 영업이익 : 별도기준 전분기대비 흑자전환, 별도기준 전년동기대비 4,816% 증가
- ▶ 당기순이익 : 별도기준 전분기대비 흑자전환, 별도기준 전년동기대비 흑자전환

실적 추이(별도)

■ 영업수익 ■ 영업이익 ■ 당기순이익

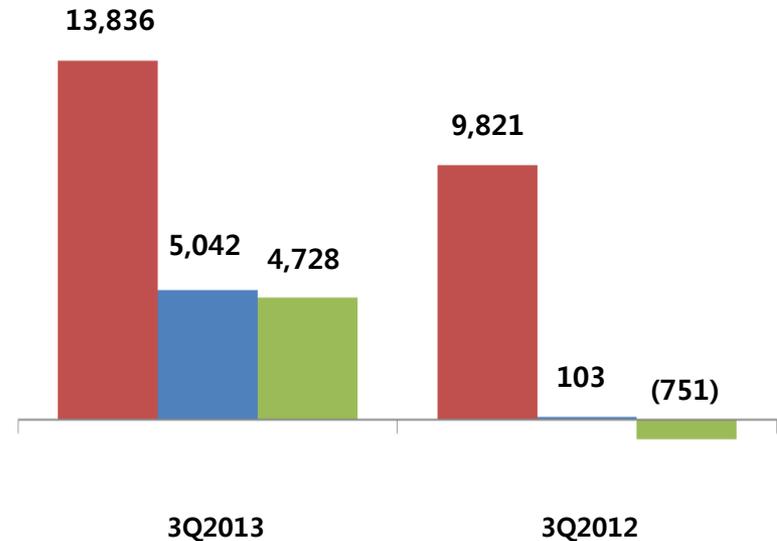
(단위 : 백만원)



실적 추이(별도)

■ 영업수익 ■ 영업이익 ■ 당기순이익

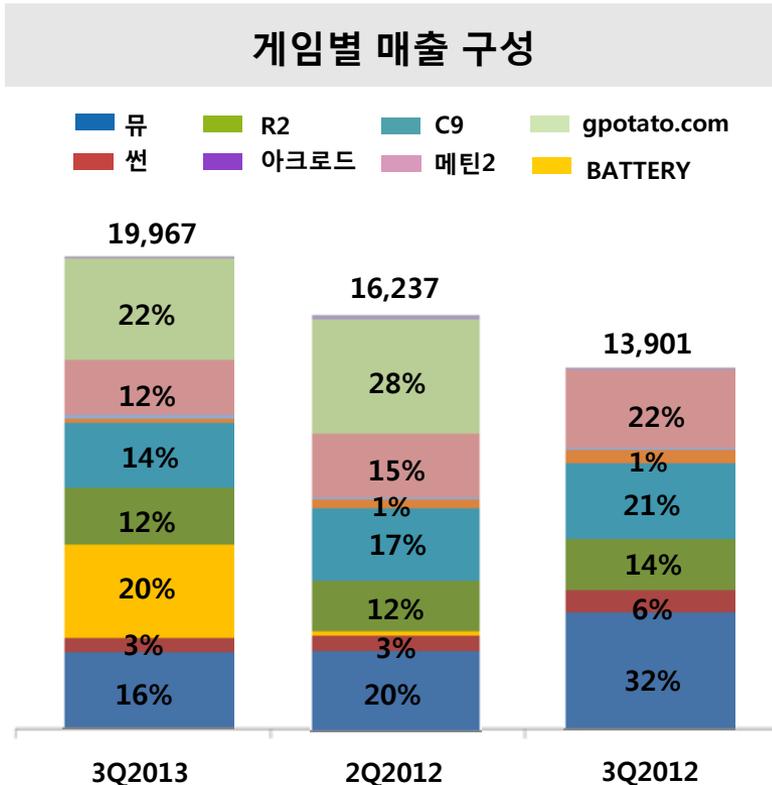
(단위 : 백만원)



제품별 매출구성(연결)

- ▶ 뮤 32억(전분기대비 2% 증가, 전년동기대비 28% 감소) , R2 23억(전분기대비 17% 증가, 전년동기대비 20% 증가)
- ▶ C9 28억(전분기대비 1% 감소, 전년동기대비 4% 감소) , 메틴2 23억(전분기대비 6% 감소, 전년동기대비 23% 감소)
- ▶ gpotato.com(온라인게임포탈) 43억(전분기대비 4% 감소)

(단위 : 백만원)



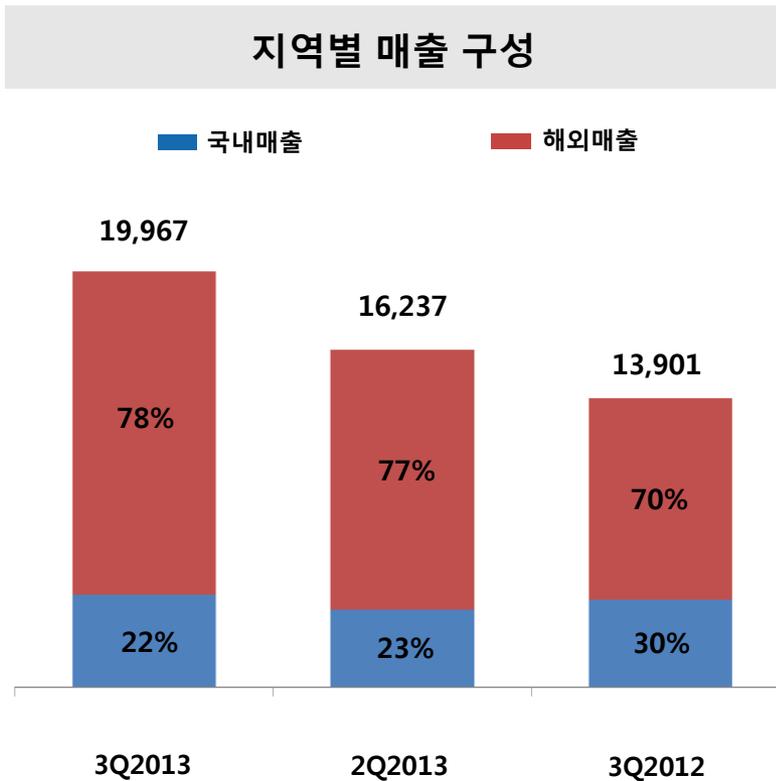
| 구분 | 3Q2013 | 2Q2013 | 3Q2012 |
|----------------|---------------|---------------|---------------|
| 총 매출액 | 19,967 | 16,237 | 13,901 |
| 뮤 | 3,236 | 3,174 | 4,468 |
| 썬 | 617 | 527 | 865 |
| BATTERY | 3,931 | 201 | 28 |
| R2 | 2,350 | 2,008 | 1,966 |
| C9 | 2,782 | 2,816 | 2,902 |
| Archlord | 198 | 345 | 512 |
| 메틴1 | 143 | 113 | 126 |
| 메틴2 | 2,318 | 2,463 | 3,014 |
| gPotato.com(*) | 4,323 | 4,483 | 0 |
| 기타 | 69 | 106 | 21 |

(*) gpotato.com 은 자회사인 Webzen west 및 Webzen Dublin의 게임서비스플랫폼이며 대표게임으로는 Flyff, Rappalz 등이 있음.

지역별 매출구성(연결)

- ▶ 해외 매출 : 155억 - 전분기대비 24% 증가, 전년동기대비 60% 증가
- ▶ 국내 매출 : 45억 - 전분기대비 19% 증가, 전년동기대비 5% 증가
- ▶ 해외 매출 비중 전분기대비 1%p 증가, 전년동기대비 8%p 증가

(단위 : 백만원)



| 구분 | 3Q2013 | 2Q2013 | 3Q2012 |
|-------|--------|--------|--------|
| 총 매출액 | 19,967 | 16,237 | 13,901 |
| 국내 | 4,453 | 3,736 | 4,233 |
| 해외 | 15,513 | 12,501 | 9,669 |

요약재무정보(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

| 구 분 | 2013.09.30 | 2012.12.31 |
|-----------|------------|------------|
| 유동자산 | 45,647 | 63,455 |
| 비유동자산 | 121,414 | 95,566 |
| 자산총계 | 167,060 | 159,021 |
| 유동부채 | 23,402 | 16,130 |
| 비유동부채 | 12,604 | 17,253 |
| 부채총계 | 36,006 | 33,383 |
| 자본금 | 17,655 | 17,655 |
| 자본잉여금 | 148,462 | 147,983 |
| 기타포괄손익누계액 | 961 | 1,158 |
| 기타자본구성요소 | (41,348) | (43,528) |
| 이익잉여금 | 5,313 | 2,334 |
| 비지배지분 | 11 | 37 |
| 자본총계 | 131,054 | 125,639 |

요약재무정보(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

| 구 분 | 3Q2013 | 2Q2013 | 3Q2012 |
|-------------|--------|---------|--------|
| 영업수익 | 19,967 | 16,238 | 14,120 |
| 매출 | 19,967 | 16,237 | 13,901 |
| 기타수익 | 1 | 1 | 219 |
| 영업비용 | 16,189 | 18,318 | 12,086 |
| 영업이익 | 3,778 | (2,080) | 2,034 |
| 법인세비용차감전순이익 | 3,593 | (1,265) | 1,641 |
| 법인세비용 | 812 | 614 | 1,069 |
| 당기순이익 | 2,782 | (1,879) | 572 |
| 기타포괄손익 | 162 | 448 | 309 |
| 총포괄손익 | 2,944 | (1,431) | 880 |
| 지배기업지분 | 2,962 | (1,427) | 624 |
| 비지배기업지분 | (18) | (4) | 256 |

요약재무정보(별도)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

| 구 분 | 2013.09.30 | 2012.12.31 |
|-----------|------------|------------|
| 유동자산 | 28,027 | 48,630 |
| 비유동자산 | 141,559 | 106,057 |
| 자산총계 | 169,585 | 154,688 |
| 유동부채 | 17,802 | 13,766 |
| 비유동부채 | 8,598 | 14,086 |
| 부채총계 | 26,400 | 27,852 |
| 자본금 | 17,655 | 17,655 |
| 자본잉여금 | 148,462 | 147,983 |
| 기타포괄손익누계액 | 31 | 205 |
| 기타자본구성요소 | (41,348) | (43,528) |
| 이익잉여금 | 18,386 | 4,520 |
| 자본총계 | 143,186 | 126,835 |

요약재무정보(별도)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

| 구 분 | 3Q2013 | 2Q2013 | 3Q2012 |
|-----------------|--------|--------|--------|
| 영업수익 | 13,836 | 9,236 | 9,821 |
| 매출 | 13,156 | 9,072 | 9,589 |
| 기타수익 | 680 | 163 | 232 |
| 영업비용 | 8,794 | 9,356 | 9,719 |
| 영업이익(손실) | 5,042 | (120) | 103 |
| 법인세비용차감전순이익(손실) | 5,453 | 182 | (10) |
| 법인세비용 | 725 | 221 | 741 |
| 당기순이익(손실) | 4,728 | (39) | (751) |
| 기타포괄손익 | 6 | (182) | 122 |
| 총포괄손익 | 4,734 | (221) | (630) |

감사합니다