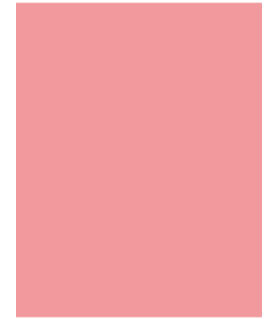


2016년도 1분기 실적보고서



2016.05.04

(주)웹젠

Disclaimer

본 자료는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 영업실적입니다.

본 자료는 (주)웹젠에 대한 투자자의 이해를 증진시키고

투자판단에 참고가 되는 정보를 제공할 목적으로 작성된 것으로

당사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의

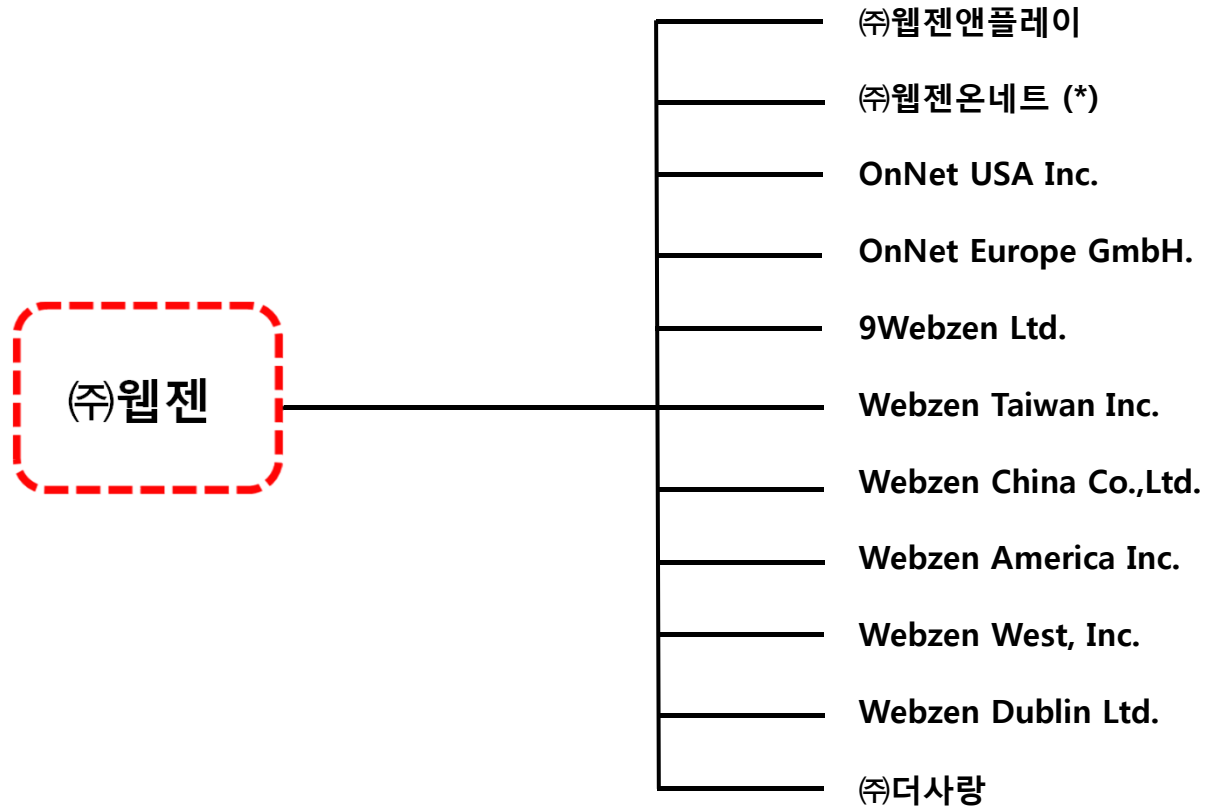
정확성과 완전함을 보장하지 않으며

자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해

향후 업데이트 관련 책임을 지지 않으므로

이점 유의하여 주시기 바랍니다.

2016년 1분기 말 현재 당사의 연결대상회사는 총 11개 사로 아래와 같습니다.



(*) (주)웹젠온네트(구, (주)온네트)는 당사가 '15.9월에 취득한 회사입니다.
(종속회사로 OnNet USA Inc. 및 OnNet Europe GmbH.가 있음)

2016년 1분기 실적요약(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위 : 백만원)

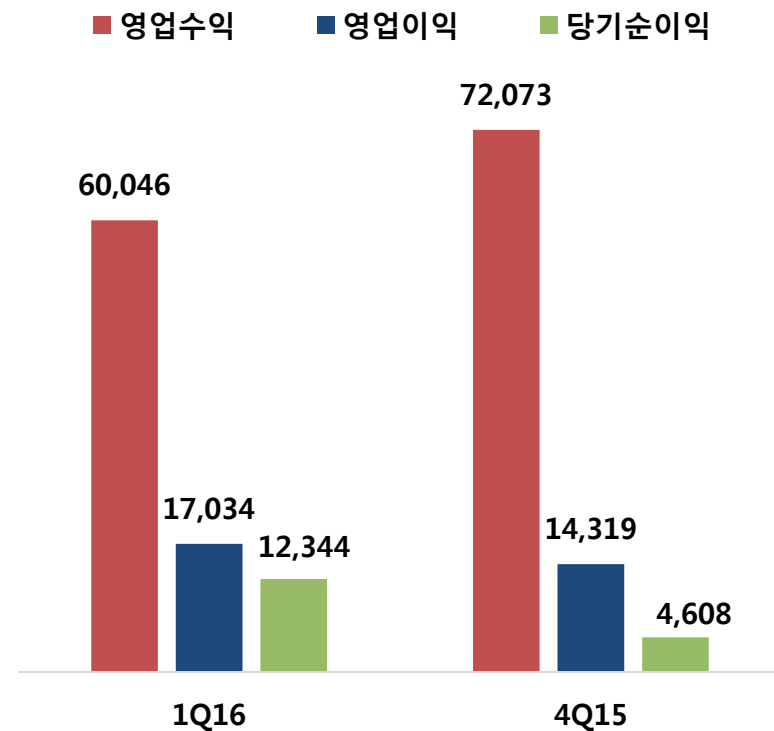
구 분	1Q16	4Q15	QoQ	1Q15	YoY
영업수익	60,046	72,073	-16.7%	20,632	191.0%
매출	60,006	72,029	-16.7%	20,564	191.8%
기타수익	39	44	-10.7%	68	-42.1%
영업비용	43,011	57,754	-25.5%	12,708	238.5%
영업이익	17,034	14,319	19.0%	7,924	115.0%
법인세비용차감전순이익	17,307	10,906	58.7%	9,512	82.0%
법인세비용	4,963	6,298	-21.2%	2,116	134.5%
당기순이익	12,344	4,608	167.9%	7,396	66.9%

2016년 1분기 실적분석(연결)

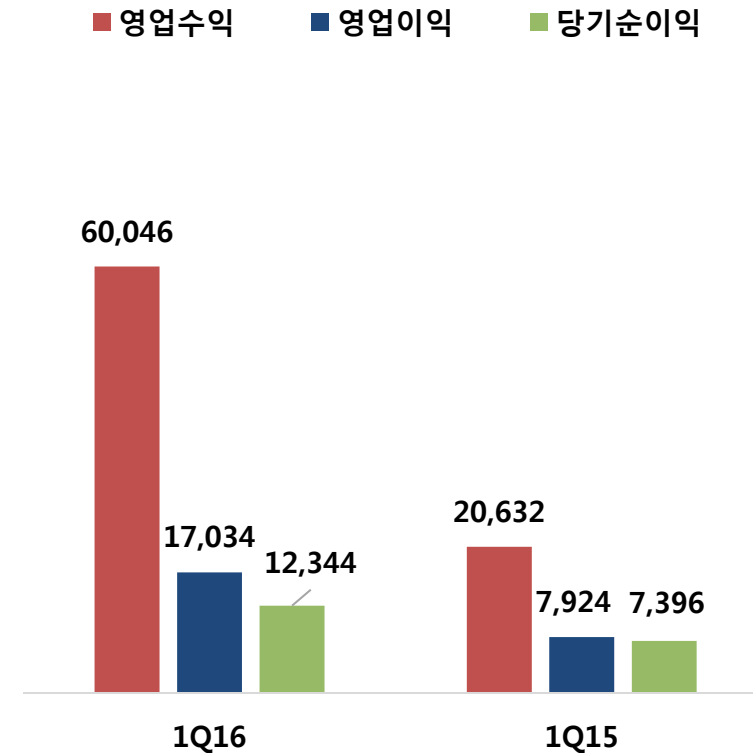
- ▶ 영업수익 : 연결기준 전분기대비 17% 감소, 연결기준 전년동기대비 191% 증가
- ▶ 영업이익 : 연결기준 전분기대비 19% 증가, 연결기준 전년동기대비 115% 증가
- ▶ 당기순이익 : 연결기준 전분기대비 168% 증가, 연결기준 전년동기대비 67% 증가

(단위 : 백만원)

QoQ(연결)



YoY(연결)



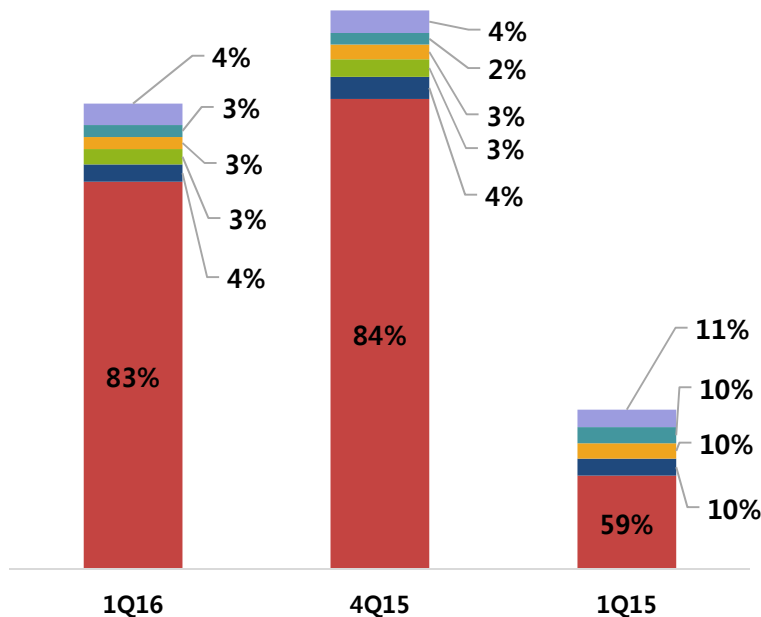
제품별 매출구성(연결)

- ▶ 뮤 499억 (전분기대비 18% 감소, 전년동기대비 314% 증가)
- ▶ R2 22억 (전분기대비 22% 감소, 전년동기대비 2% 증가)
- ▶ 메틴2 16억 (전분기대비 18% 감소, 전년동기대비 22% 감소)
- ▶ webzen.com(글로벌게임포탈) 15억 (전분기대비 4% 증가, 전년동기대비 26% 감소)

게임별 매출 구성

■ 뮤 ■ R2 ■ 샷온라인 ■ 메틴2 ■ webzen.com ■ 기타

(단위 : 백만원)



구분	1Q16	4Q15	1Q15
총 매출액	60,006	72,029	20,564
뮤 (*)	49,941	60,603	12,068
R2	2,233	2,849	2,183
샷온라인(**)	1,984	2,279	-
메틴2	1,551	1,896	1,987
Webzen.com	1,536	1,479	2,082
기타	2,761	2,923	2,244

(*) 뮤 매출액은 '전민기적', '뮤오리진' 등 뮤 IP 활용 게임 매출액을 포함

(**) 샷온라인은 당사가 '15.9월 취득한 (주)웹젠온네트 게임 임

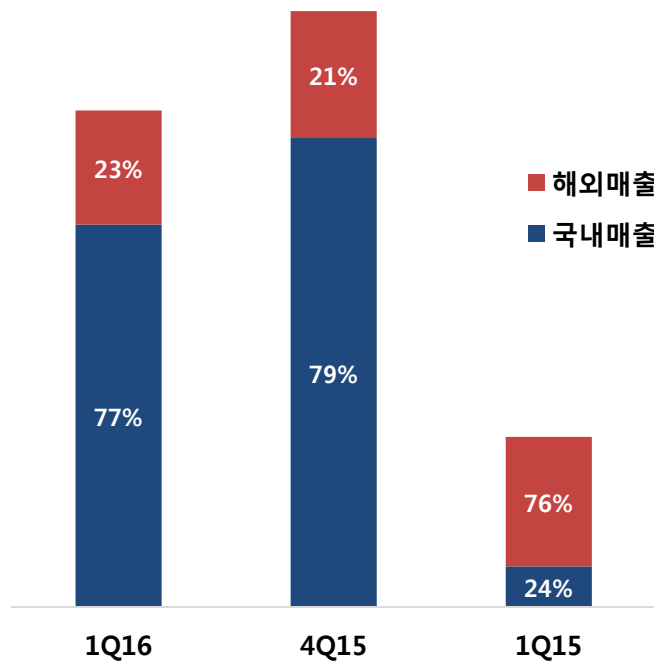
지역별 매출구성(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



- ▶ 해외 매출 : 138억 - 전분기대비 10% 감소 , 전년동기대비 12% 감소
- ▶ 국내 매출 : 462억 - 전분기대비 18% 감소 , 전년동기대비 843% 증가
- ▶ 국내 매출 비중 전분기대비 2%p 감소 , 전년동기대비 53%p 증가

지역별 매출 구성



(단위 : 백만원)

구분	1Q16	4Q15	1Q15
총 매출액	60,006	72,029	20,564
국내	46,203	56,675	4,900
해외	13,803	15,354	15,664

영업비용 구성(연결)

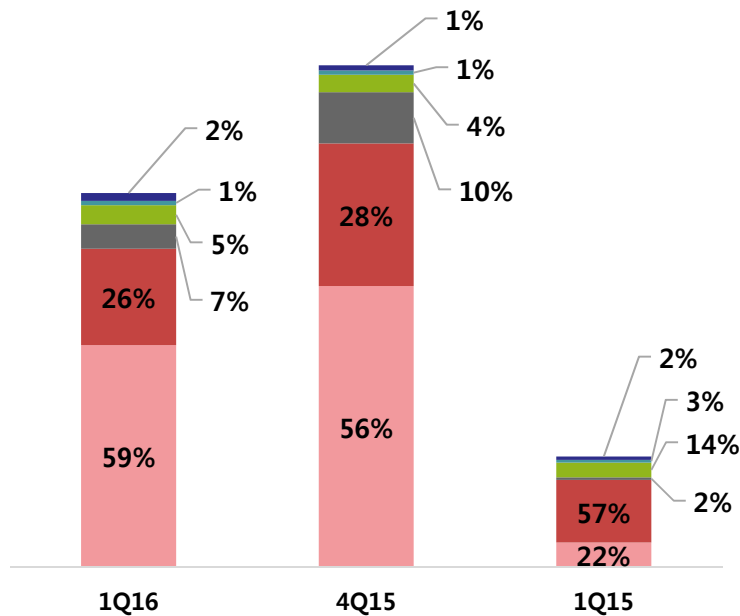


- ▶ 영업비용 430억 원 (전분기대비 26% 감소, 전년동기대비 239% 증가)
- ▶ 지급수수료 255억 원 (전분기대비 21% 감소, 전년동기대비 815% 증가)
- ▶ 인건비 111억 원 (전분기대비 32% 감소, 전년동기대비 54% 증가)
- ▶ 광고선전비 28억 원 (전분기대비 52% 감소, 전년동기대비 763% 증가)

영업비용 성격별 분류

■ 지급수수료 ■ 인건비 ■ 광고선전비 ■ 상각비 ■ 회선비 ■ 기타

(단위 : 백만원)



구분	1Q16	4Q15	1Q15
영업비용	43,011	57,754	12,708
지급수수료	25,519	32,254	2,790
인건비	11,088	16,386	7,187
광고선전비	2,835	5,907	329
상각비	2,237	1,994	1,734
통신비	506	514	347
기타	826	699	320

요약재무정보(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

구 분	2016.03.31	2015.12.31
유동자산	175,424	171,985
비유동자산	108,546	105,676
자산총계	283,971	277,662
유동부채	58,342	67,864
비유동부채	11,988	8,936
부채총계	70,330	76,801
자본금	17,655	17,655
자본잉여금	150,212	150,212
기타포괄손익누계액	59	(399)
기타자본구성요소	(38,365)	(38,365)
이익잉여금	83,158	70,744
비지배지분	921	1,015
자본총계	213,641	200,861

요약재무정보(연결)

(단위: 백만원)

구 분	1Q16	4Q15	1Q15
영업수익	60,046	72,073	20,632
매출	60,006	72,029	20,564
기타수익	39	44	68
영업비용	43,011	57,754	12,708
영업이익	17,034	14,319	7,924
법인세비용차감전순이익	17,307	10,906	9,512
법인세비용	4,963	6,298	2,116
당기순이익	12,344	4,608	7,396
기타포괄손익	435	(344)	(502)
총포괄손익	12,780	4,264	6,894

감사합니다