

2016년도 3분기 실적보고서



2016.11.04

(주)웹젠

Disclaimer

본 자료는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 영업실적입니다.

본 자료는 (주)웹젠에 대한 투자자의 이해를 증진시키고

투자판단에 참고가 되는 정보를 제공할 목적으로 작성된 것으로

당사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의

정확성과 완전함을 보장하지 않으며

자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해

향후 업데이트 관련 책임을 지지 않으므로

이점 유의하여 주시기 바랍니다.



2016년 3분기 말 현재 당사의 연결대상회사는 총 11개 사로 아래와 같습니다.



2016년 3분기 실적요약(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



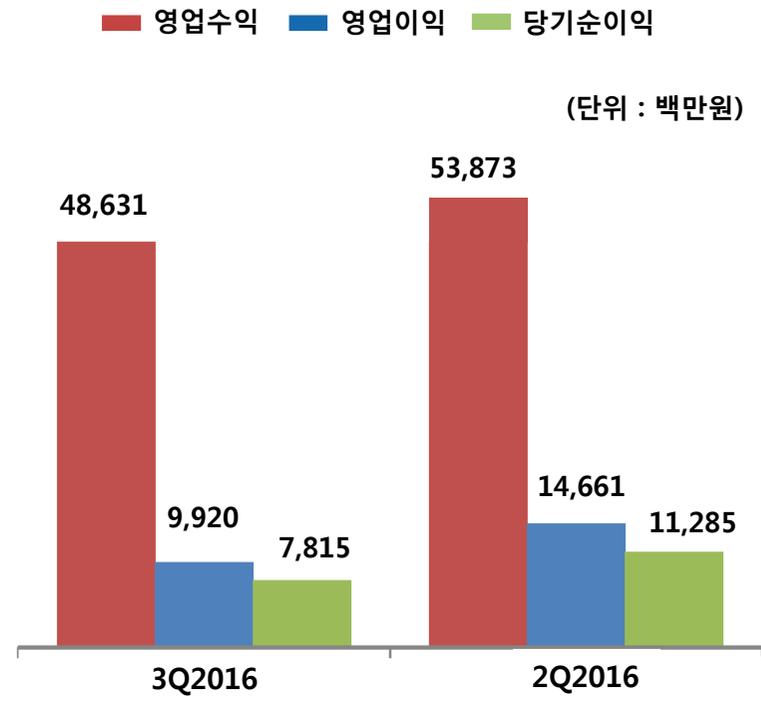
(단위 : 백만원)

구 분	3Q16	2Q16	QoQ	3Q15	YoY
영업수익	48,631	53,873	-10%	78,222	-38%
매출	48,626	53,867	-10%	78,171	-38%
기타수익	6	6	0%	52	-89%
영업비용	38,711	39,212	-1%	49,267	-21%
영업이익	9,920	14,661	-32%	28,955	-66%
법인세비용차감전순이익	10,975	14,787	-26%	22,283	-51%
법인세비용	3,160	3,502	-10%	(4,199)	-175%
당기순이익	7,815	11,285	-31%	26,482	-70%

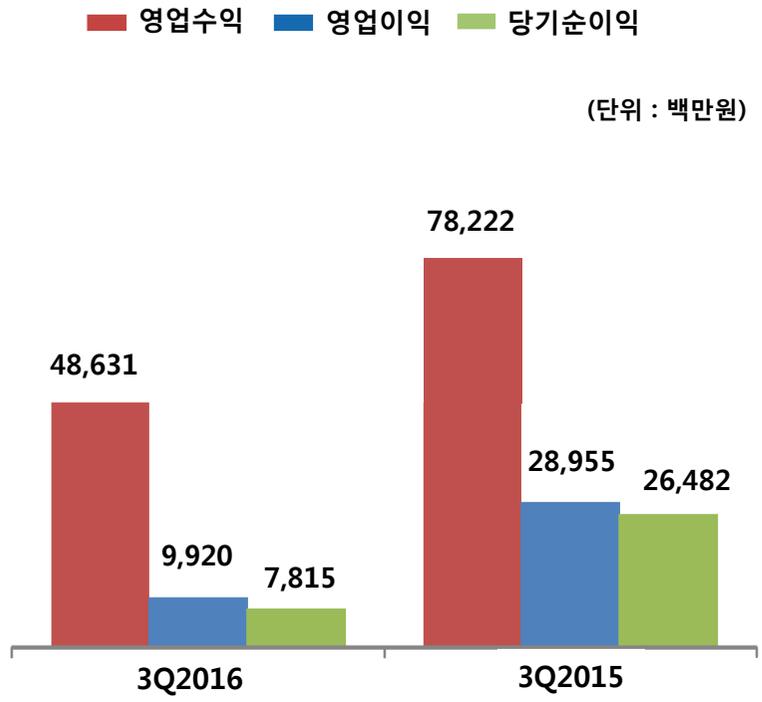
2016년 3분기 실적분석(연결)

- ▶ 영업수익 : 연결기준 전분기대비 10% 감소, 연결기준 전년동기대비 38% 감소
- ▶ 영업이익 : 연결기준 전분기대비 32% 감소, 연결기준 전년동기대비 66% 감소
- ▶ 당기순이익 : 연결기준 전분기대비 31% 감소, 연결기준 전년동기대비 70% 감소

QoQ(연결)



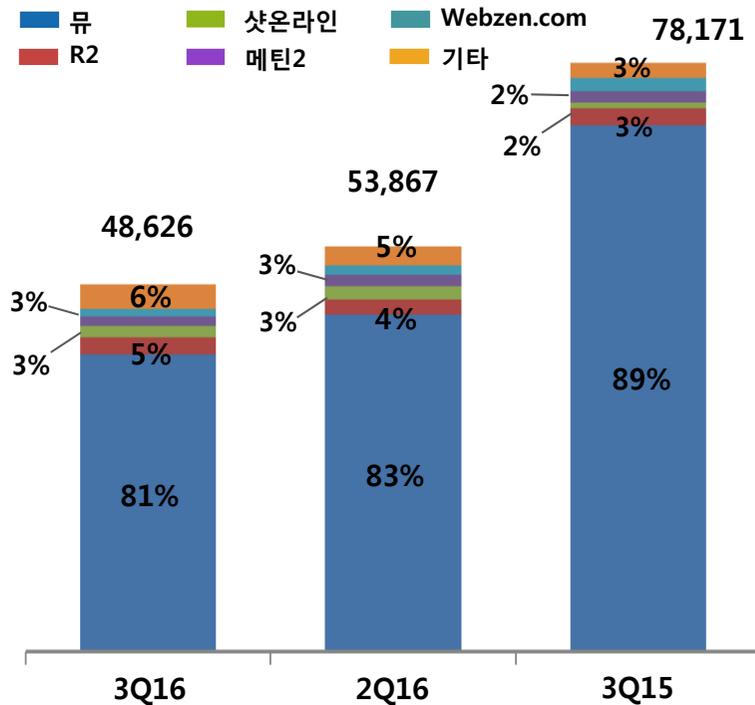
YoY(연결)



제품별 매출구성(연결)

- ▶ **뮤** 394억 (전분기대비 12% 감소, 전년동기대비 44% 감소)
- ▶ **R2** 22억 (전분기대비 14% 증가, 전년동기대비 7% 증가)
- ▶ **메틴2** 13억 (전분기대비 11% 감소, 전년동기대비 13% 감소)
- ▶ **webzen.com(글로벌게임포털)** 11억 (전분기대비 13% 감소, 전년동기대비 33% 감소)

게임별 매출 구성



(단위 : 백만원)

구분	3Q16	2Q16	3Q15
총 매출액	48,626	53,867	78,171
뮤 (*)	39,365	44,647	69,902
R2	2,249	1,970	2,101
샷온라인	1,478	1,850	951
메틴2	1,299	1,453	1,493
Webzen.com	1,108	1,269	1,661
기타	3,128	2,679	2,063

(*) 뮤 매출액은 '전민기적', '뮤오리진' 등 뮤 IP 활용 게임 매출액을 포함

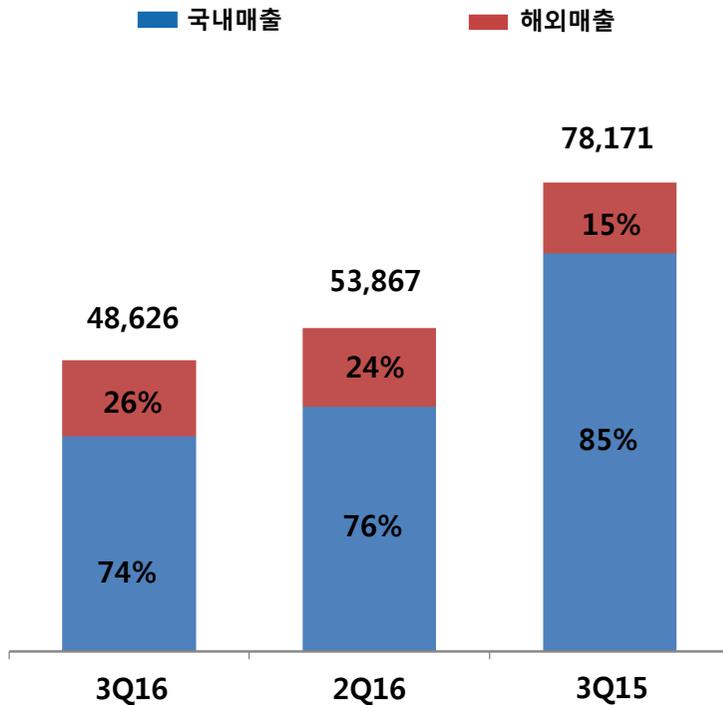
지역별 매출구성(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



- ▶ 해외 매출 : 128억 - 전분기대비 2% 감소 , 전년동기대비 9% 증가
- ▶ 국내 매출 : 358억 - 전분기대비 12% 감소 , 전년동기대비 46% 감소
- ▶ 해외 매출 비중 전분기대비 2%p 증가 , 전년동기대비 11%p 증가

지역별 매출 구성



(단위 : 백만원)

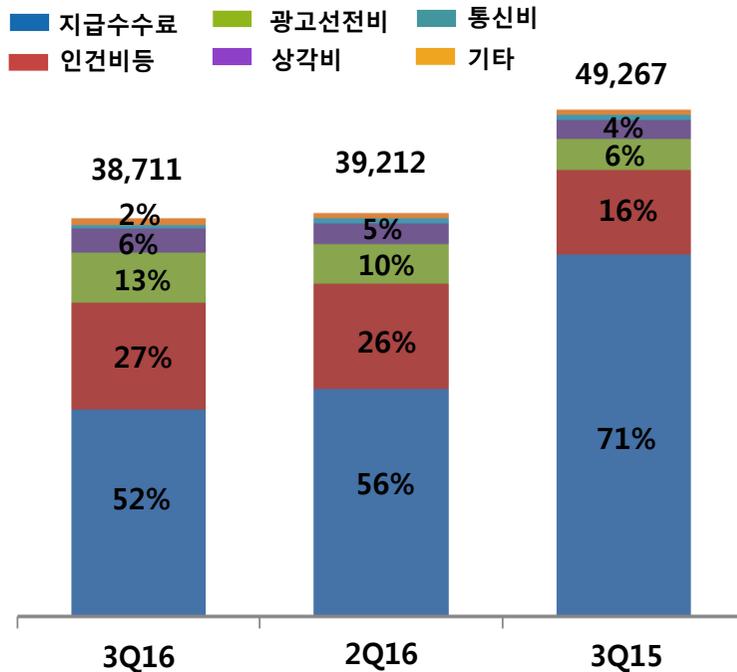
구분	3Q16	2Q16	3Q15
총 매출액	48,626	53,867	78,171
국내	35,794	40,836	66,355
해외	12,832	13,031	11,815

영업비용 구성(연결)



- ▶ 영업비용 387억 원 (전분기대비 1% 감소, 전년동기대비 21% 감소)
- ▶ 지급수수료 202억 원 (전분기대비 8% 감소, 전년동기대비 43% 감소)
- ▶ 인건비등 103억 원 (전분기대비 1% 감소, 전년동기대비 26% 증가)
- ▶ 광고선전비 50억 원 (전분기대비 31% 증가, 전년동기대비 65% 증가)

영업비용 성격별 분류



구분	3Q16	2Q16	3Q15
영업비용	38,711	39,212	49,267
지급수수료	20,164	22,031	35,225
인건비등	10,261	10,350	8,125
광고선전비	5,002	3,823	3,030
상각비	2,243	2,021	1,849
통신비	428	452	508
기타	614	534	529

요약재무정보(연결)

고객에게 사랑 받는 세계적인 게임 콘텐츠 기업



(단위: 백만원)

구 분	2016.09.30	2015.12.31
유동자산	180,758	171,985
비유동자산	103,522	105,676
자산총계	284,280	277,662
유동부채	46,500	67,864
비유동부채	10,294	8,936
부채총계	56,794	76,801
자본금	17,655	17,655
자본잉여금	150,212	150,212
기타포괄손익누계액	(227)	(399)
기타자본구성요소	(43,371)	(38,365)
이익잉여금	102,464	70,744
비지배지분	754	1,015
자본총계	227,486	200,861

요약재무정보(연결)

(단위: 백만원)

구 분	3Q16	2Q16	3Q15
영업수익	48,631	53,873	78,222
매출	48,626	53,867	78,171
기타수익	6	6	52
영업비용	38,711	39,212	49,267
영업이익	9,920	14,661	28,955
법인세비용차감전순이익	10,975	14,787	22,283
법인세비용	3,160	3,502	(4,199)
당기순이익	7,815	11,285	26,482
기타포괄손익	(345)	97	(749)
총포괄손익	7,470	11,382	25,732

감사합니다